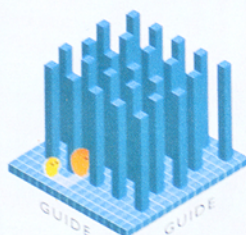
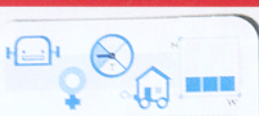


Neues

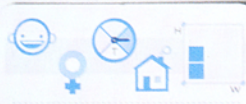
Das Beste aus der Welt von 1 und 0



STR ■ HEA ■ WIS



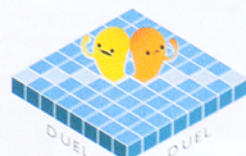
STR ■ HEA ■ WIS



DEX ■ WIS ■ CHA



STR ■ HEA ■ WIS



SPIELKARTEN

Mischlinge

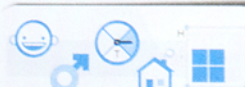
Wie erfindet man eine Spielfigur, die nicht wie jede andere ist? Aus welchen Bausteinen setzt sich ein Videospiele zusammen? Diesen Fragen ist die Kunsthochschule Utrecht nachgegangen und hat mit dem Gamedesigner Christophe Berg und dem Künstlerkollektiv Monobanda das Kartenspiel „Game Seeds“ entwickelt. Auf jeder Karte stehen Attribute wie Intelligenz, Geschicklichkeit oder Charisma, zudem sind darauf elementare Spielprinzipien als Symbole dargestellt. Die Regeln des Spiels: Erst wird gemischt, dann bekommt jeder sechs Karten, dann wird diskutiert: Was für ein Held ist das eigentlich, der durch die Kombination der Eigenschaften entstanden ist? Und könnte er in einer strategischen Krawallsimulation mit Rätsleinschüben überleben? „Game Seeds“ gibt es noch nicht zu kaufen. Interessierte können aber bei der Kunsthochschule Utrecht anfragen, ob sie einen Kartensatz zugeschickt bekommen. www.gameseeds.nl



DEX ■ WIS ■ CHA



STR ■ HEA ■ DEX



DEX ■ INT ■ CHA

